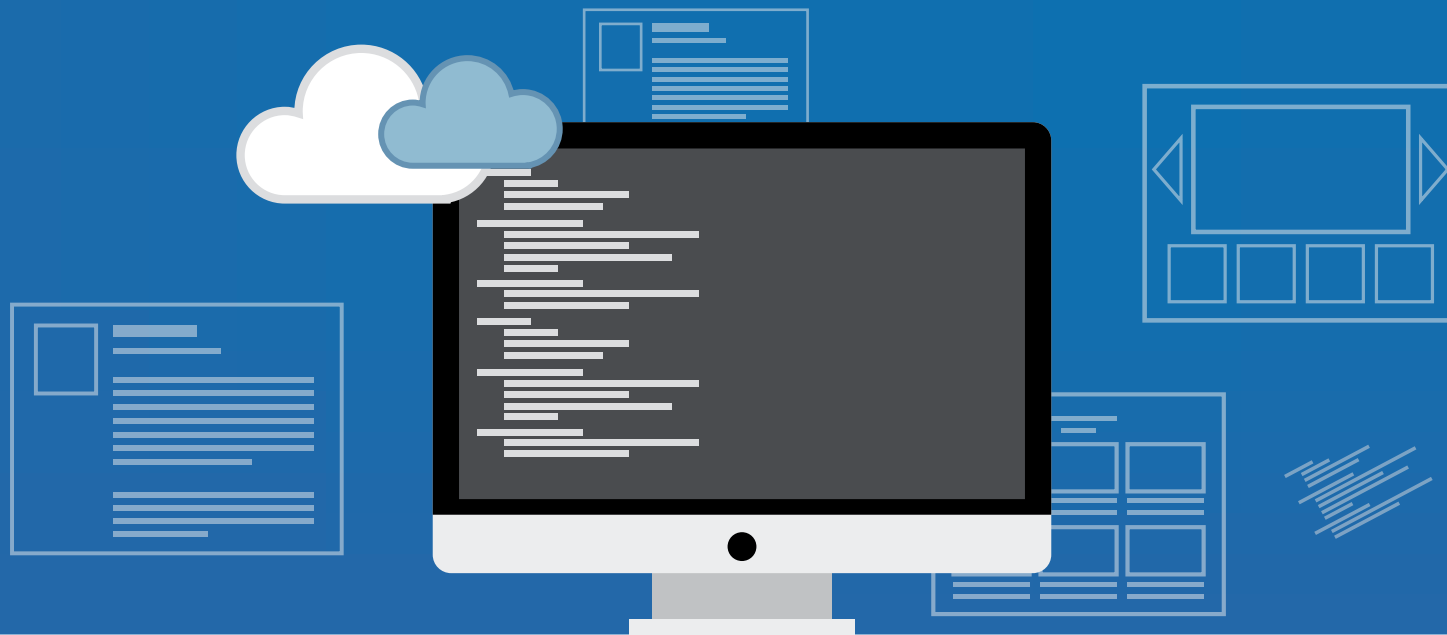


MEDIA KIT



Anexo 2017

EL PAIS

ESPECIFICACIONES HTML5

Implementación del clic en creatividades HTML5

Introducción

En el presente documento se explica las diferentes formas de implementar la funcionalidad del clic en crea.

Agregado de librería que control de clicks

En la sección `<head>` del documento html/creatividad HTML5 hay que agregar la invocación a la librería JS que se encarga del control de los click sobre las crea.

```
<script src="//ns.sascdn.com/diff/templates/js/banner/sas-clicktag-3.0.js"></script>
```

Variables ClickTag JavaScript

De forma similar a como se generaban los clickTags en Flash se deben de generar las variable/s clickTag necesarias que se usarán en la creatividad HTML5. Esto debe hacerse inmediatamente antes de cerrar la etiqueta BODY (`</body>`).

Declarando una única Url (1 clickTag)

```
<script> var clickTag = "http://www.elpais.com.uy"; </script>
```

Implementación del clic en creatividades HTML5

Declarando múltiples Urls

Si su creatividad contiene múltiples elementos interactivos (Urls), se definen las variables clickTag enumerándolas (contando) clickTag0, clickTag1, clickTag2...

```
<script>  
  var clickTag0 = "http://www.elpais.com.uy";  
  var clickTag1 = "http://www.ovaciondigital.com.uy";  
  var clickTag2 = "http://www.tvshow.com.uy";  
  var clickTag3 = "http://uy.emedemujer.com";  
</script>
```

Implementación del clic en creatividades HTML5

Agregado la Url al Elemento HTML

Para asignar el hipervínculo al elemento/creatividad (texto, botón, imagen, etc.), se debe utilizar el siguiente código:

```
<a id="clickArea"></a>
```

```
<script type="text/javascript">  
var clickArea = document.getElementById("clickArea");  
clickArea.onclick = function(){  
window.open(clickTag, "blank");  
}  
</script>
```

Como se puede apreciar en el ejemplo anterior, lo que se hace es declarar una etiqueta `` agregarle el `id='clickArea'` y luego con JavaScript se le agrega en el evento `onclick` a la url de destino, en este caso será el valor de la variable `clickTag` y especificando que se abre en una nueva ventana.

NOTA:

Recordar que se debe definir el código JavaScript después de haber definido los elementos HTML.

Recordamos incluir dicho código inmediatamente antes de cerrar la etiqueta BODY (`</body>`).

Implementación del clic en creatividades HTML5

Ejemplos de creatividad HTML5

Ejemplo 1: Un solo clickTag y usando el método window.open

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>html5 single clicktag</title>
<script src="//ns.sascdn.com/diff/templates/js/banner/sas-clicktag-3.0.js"></script>
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0, maximum-scale=1.0">
<style>
  body{width:300px;height:600px;margin:0;padding:0;}
  #main-container{width:300px;height:600px;cursor:pointer;}
  #click-area1{background-color:red;height:600px;display:block;}
  #click-area2{background-color:blue;height:150px;display:block;}
  #click-area3{background-color:yellow;height:150px;display:block;}
  #click-area4{background-color:black;height:150px;display:block;}
</style>
</head>
<body>
<div id="main-container">
  <a id="click-area1"></a>
</div>
<script type="text/javascript">
  var clickTag = "http://www.elpais.com.uy";
  var clickArea1 = document.getElementById("click-area1");
  clickArea1.onclick = function(){
    window.open(clickTag, "blank")
  }
</script>
</body>
</html>
```

Implementación del clic en creatividades HTML5

Ejemplos de creatividad HTML5

Ejemplo 2: Multiples clickTags usando el método Windows.open

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<_tle>html5 mul_clicktag</_tle>
<script
src="//ns.sascdn.com/diff/templates/js/banner/sas-clicktag-3.0.js"></script>
<meta name="viewport" content="width=device-width, ini_al-scale=1.0,
maximum-scale=1.0">
<style>
body{width:300px;height:600px;margin:0;padding:0;}
#main-container{width:300px;height:600px;cursor:pointer;}
#click-area1{background-color:red;height:150px;display:block;}
#click-area2{background-color:blue;height:150px;display:block;}
#click-area3{background-color:yellow;height:150px;display:block;}
#click-area4{background-color:black;height:150px;display:block;}
</style>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var clickTag0 = "h_p://www.elpais.com.uy";
var clickTag1 = "h_p://www.ovaciondigital.com.uy";
var clickTag2 = "h_p://www.tvshow.com.uy ";
var clickTag3 = "h_p://uy.emedemujer.com";
</script>
<div id="main-container">
<a id="click-area1"></a>
<a id="click-area2"></a>
<a id="click-area3"></a>
<a id="click-area4"></a>
</div>
```

```
<script type="text/javascript">
var clickArea1 = document.getElementById("click-area1");
clickArea1.onclick = func_on(){
window.open(clickTag0, "blank")
}
var clickArea2 = document.getElementById("click-area2");
clickArea2.onclick = func_on(){
window.open(clickTag1, "blank")
}
var clickArea3 = document.getElementById("click-area3");
clickArea3.onclick = func_on(){
window.open(clickTag2, "blank")
}
var clickArea4 = document.getElementById("click-area4");
clickArea4.onclick = func_on(){
window.open(clickTag3, "blank")
}
</script>
</body>
</html>
```

Implementación del clic en creatividades HTML5

Ejemplos de creatividad HTML5

Ejemplo 3: Creatividad HTML5 generada con Swiffy de Google a partir de un SWF

Con la herramienta Swiffy las creatividades Flash pueden ser convertidas a creatividades HTML5.
Aquí dos archivos de ejemplos para descargar.

- 1) Resultado de conversión mediante Swiffy (descargar aquí)
- 2) Archivo generado por Swiffy y con el agregado del control de conteo de clics (descargar aquí)

NOTA:

Para este procedimiento es necesario que la creatividad Flash tenga implementada la o las variables clickTag, si no la tiene no funcionará.

En la sección <head> del documento html/creatividad HTML5 hay que agregar la invocación a una librería JS que se encarga de gestión los click sobre las creatividades.

```
<script src="//ns.sascdn.com/diff/templates/js/banner/sas-clicktag-3.0.js"></script>
```


Implementación del clic en creatividades HTML5

En la etiqueta <body>, remplazar la definición stage.start(); por el siguiente código.

```
var clickTag = "h_p://www.elpais.com.uy";
sas.clicktag.register(func_on(){
stage.setFlashVars("clickTAG="+encodeURIComponent(clickTag));
stage.setFlashVars("clicktag="+encodeURIComponent(clickTag));
stage.setFlashVars("clickTag="+encodeURIComponent(clickTag));
stage.start();
});
```

Es importante tener en cuenta que la creatividad deberá llegar comprimida en un archivo .ZIP dentro del cual el html principal deberá tener el nombre de "index.html"

Funcionalidad expand

Para creatividades html5 se podrá usar los métodos de expandible y colapsado a través de los siguientes códigos:

Expandible Box

Función Expand:

```
var expandButton = document.getElementById("id-of-expand-button");
expandButton.onclick = function(){
window.parent.postMessage("pub_ist_expand_32719", "**");
}
```

Función Collapse:

```
var collapseButton = document.getElementById("id-of-collapse-button");
collapseButton.onclick = function(){
window.parent.postMessage("pub_ist_collapse_32719", "**");
}
```

Expandible Top

Función Expand:

```
var expandButton = document.getElementById("id-of-expand-button");
expandButton.onclick = function(){
window.parent.postMessage("pub_ist_expand_27839", "**");
}
```

Función Collapse:

```
var collapseButton = document.getElementById("id-of-collapse-button");
collapseButton.onclick = function(){
window.parent.postMessage("pub_ist_collapse_27839", "**");
}
```

Departamento de Tráfico Digital

Contáctese con nosotros

Tel: 2902 0115 Ext. 342

traficodigital@elpais.com.uy

 elpais.com.uy  [/elpaisdigital](https://www.facebook.com/elpaisdigital)  [@elpaisuy](https://twitter.com/elpaisuy)

EL PAIS